Новые блоки укрупнённой блок-схемы моделируемой системы передачи информации добавляются в программную модель в виде новых классов. Для того, чтобы добавить новый класс в программную модель, нужно, во-первых, создать сам класс, во-вторых, прописать его использование в необходимых частях программной модели.

# Новый класс

При создании класса нужно в начале имени использовать слово Class, например, ClassNew.

Новый класс ClassNew.m нужно оформлять аналогично уже имеющимся классам, например, ClassMapper.m.

При описании переменных класса желательно разделять переменные из параметров и вычисляемые переменные.

У нового класса обязательно должен быть конструктор класса, в котором выполняются инициализация и расчёт параметров. Также обязательно должны быть одна или две основные функции, соответствующие блокам укрупнённой блок-схемы моделируемой системы передачи информации. У этих функции должны быть имена Step или StepTx, StepRx.

# учёт нового класса в программной модели

ReadSetup.m

Необходимо добавить новое имя поля структуры Params в переменную FieldNames, инициализируемую в начале функции ReadSetup. Рекомендуется назвать поле так же, как и класс, например, New.

SetParams.m

Аналогично случаю ReadSetup.m необходимо добавить новое имя поля структуры Params в переменную FieldNames, инициализируемую в начале функции SetParams. Имена полей в ReadSetup и SetParams должны совпадать.

Необходимо создать подфункцию, отвечающую за установку значений параметров объекта ClassNew по умолчанию. Имя подфункции – конкатенация SetParams и имени поля структуры Params, например, SetParamsNew. Подфункция должна быть оформлена по образу и подобию аналогичных подфункций, например, SetParamsMapper.

Для удобства рекомендуется расположить подфункцию SetParamsNew в порядке следования блоков в укрупнённой блок-схеме модели, начиная с источника информации.

Желательно организовать в подфункции SetParamsNew проверку установленных пользователем в Setup\*.m значений параметров, т.е. значений, отличающихся от значений по умолчанию.

CalcAndCheckParams.m

В случае, если параметры объекта нового класса зависят от параметров объектов других классов, то все необходимые вычисления и проверки необходимо осуществлять в функции CalcAndCheckParams по образу и подобию уже описанных в ней вычислений и проверок.

PrepareObjects.m

Необходимо добавить инициализацию объекта ClassNew в цикле по *k* аналогично инициализации других объектов, естественно, со своими аргументами.

DeleteObjects.m

Необходимо добавить удаление объекта ClassNew в цикле по *k* аналогично удалению других объектов.

Main.m

Необходимо добавить вызов основных функций нового объекта (Step или StepTx, StepRx) в цикле по количеству кадров подфункции LoopFun.

Setup\*.m

При необходимости использования значений параметров объекта ClassNew, отличающихся от значений по умолчанию, в файле Setup\*.m необходимо указать эти значения. Подробные указания по заполнению файла Setup\*.m представлены в описании функции ReadSetup.